플레이어 무기(화기) 설정 및 레퍼런스

1. 기본 무기

* 화약무기, 20~30mm 구경의 총알, CIWS 같은 느낌의 연발
* 발사 시 총구에 화염연출, 총구 또는 총 뒤의 연기 연출
* 날아가는 도중에 보이는 부분은 없도록 함. 대부분 실내 공간이 배경이라 예광탄과 같이 넣어도 너무 짧은 시간만 보일 것으로 생각됨. -> RayCast를 이용하게 될 것
* 레퍼런스 리스트
  + <https://www.youtube.com/shorts/-kr9iIHcF4M> (CIWS)
  + <https://www.youtube.com/shorts/75vfFcewkP8> (CIWS)
  + <https://www.youtube.com/watch?v=RtE3ue3hBhE> (스타쉽 트루퍼스, 탄피 배출도 참고할 수 있을 것)
  + <https://www.youtube.com/watch?v=IS2PtmM9mwU> (에일리언2 터렛 씬)